**Análisis y Diseños de Sistemas**

Antony Rivera

29917037

4to Trimestre

Instituto Universitario de Tecnología “Mario Briceño Iragorry¨

Informática

Análisis y diseños de sistemas II

**Análisis y Diseños de Sistemas**

Es un conjunto o disposición de procedimientos o programas relacionados de manera que juntos forman una sola unidad

Esto se lleva a cabo teniendo en cuenta

ciertos principios:

Debe presentarse y entenderse el dominio de la información de un problema, represente el comportamiento del software a consecuencia de acontecimientos

Externos, divida en forma jerárquica los modelos que representan la información.

**Propósito:**

La función del Análisis puede ser dar soporte a las actividades de un negocio, o desarrollar un producto que pueda venderse para generar beneficios. Para conseguir este objetivo, un Sistema basado en computadoras hace uso de cinco (5) elementos fundamentales:

Software

Hardware

Base de datos

Documentación y Formularios

Procedimientos o pasos que definen el uso específico de cada de los elementos

**Habilidades de un Analista:**

Fuertes habilidades analíticas

Atención a los detalles

Resolución de problemas

Pensamiento crítico

Habilidades de comunicación

Comprensión de lectura

Creatividad

Habilidades interpersonales

Flexibilidad

Adaptabilidad

Iniciativa

Los analistas de sistemas deben demostrar grandes habilidades blandas como

habilidades de comunicación, resolución de problemas y habilidades analíticas.

Además de las habilidades blandas, los analistas de sistemas deben tener conocimientos técnicos que les ayuden a resolver problemas difíciles. Cuantos más lenguajes de programación, programas informáticos y sistemas operativos sepa un analista de sistemas, mejor preparado estará.

El ciclo de vida de desarrollo de un sistema: (SDLC) es un proceso lógico utilizado en el mundo del Desarrollo de Software sistemas para desarrollar un sistema de información, incluidos los requisitos, la validación, formación, como los usuarios (interesados) en la propiedad. Cualquier SDLC debe resultar en un sistema de alta calidad que cumple o excede las expectativas del cliente, llega a término en el tiempo y estimaciones de costos, sea barato de mantener y rentable.

.

**Metodologías para Análisis y Desarrollo de Sistemas:**

El análisis y diseños de sistemas se refiere al proceso de examinar la situación de una empresa con el propósito de mejorar con métodos y procedimientos más adecuados. El método para desarrollar sistema consta de dos componentes básicos, el análisis, el cual es el proceso de clasificación e interpretación de hechos, diagnóstico de problemas y empleo de la información para recomendar mejoras al sistema, y el diseño, el cual se encarga de especificar las características del producto final.

**Fase 1**: Buscar procesos ya existentes con el propósito de determinar Cuáles deberían ser llevados a cabo por una computadora y cuáles por métodos manuales.

**Fase 2:** como finalidad, está comprender los detalles de una situación y determinar si es deseable o factible una mejora.

**Fase 3:** determinar la mejor forma de resolver un problema del sistema, sin importar cuál sea la organización, el analista trabajará los problemas de esta.

**Metodología del Proceso Unificado del Desarrollo de Software:**

Un proceso de software detallado y completo debe contener una metodología, las cuales se basan en una combinación de modelos de procesos genéricos. Adicionalmente, Se podría decir que una metodología debería definir con precisión los artefactos, roles y actividades involucradas, junto con prácticas y el uso de herramientas de apoyo, etc.

**Análisis y Diseños Estructurados:**

Es un conjunto de métodos orientados a analizar y convertir requisitos de negocios en especificaciones y en última instancia como programas informáticos, conversaciones de Hardware y procedimientos manuales relacionados.

Las técnicas de análisis y diseños estructuradas, son herramientas fundamentales y análisis de sistemas desarrollados a partir de análisis de sistemas clásicos de los años 1960 y 1970.

**Análisis y Diseños Orientado a Objetos:**

El análisis y diseño orientado a objetos es un enfoque de análisis en ingeniería de Software

que modela un sistema como un grupo de objetos que interactúan entre sí.